**CONTROL LISTBOX**

**Sesión**

**10**

**OBJETIVOS:**

* Conocer Los Conceptos Básicos de los controles **(ListBox)**.
* Conocer Sus Principales Propiedades De Los Controles **(ListBox)**.
* Ejemplo Práctico Con Cada Uno De Los Controles.

**CONTROL LISTBOX :**

Es un control tipo lista en donde se pueden almacenar datos **y/o** seleccionar un dato que ya esta almacenado en este control y se le denomina control de lista. Su Forma De Asignar Nombre Es Con **“LST”.**

**Principales Propiedades:**

|  |  |
| --- | --- |
| **PROPIEDADES** | **DESCRIPCION** |
| **NAME** | Permite Asignar Un Nombre Al Control Con Su Sigla **“LST”** |
| **ENABLED** | Indica Si El Control Esta Habilitado o No. |
| **FONT** | Permite Dar Un Tipo De Formato Para El Texto Del Control. |
| **MODEL** | Permite Agregar Los Elementos a La Lista en tiempo de DISEÑO. |
| **BORDER** | Aplica un estilo de borde al control |
| **GETSELECTEDINDEX** | Recupera el índice del elemento seleccionado |
| **GETSELECTEDITEM** | Recupera el texto del elemento seleccionado |
| **VISIBLE** | Permite Ver El Control o No, al momento de la ejecución del formulario. |

**Ejemplo 01:**

* **Ingresar A La Aplicación De Visual.Net y Realizar El Siguiente Diseño:**

Interfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamente

Cambiarle La **Propiedad NAME** al control **LISTBOX**:

* **LISTBOX1:** LstDatos

**Validaciones:**

1. Al **ejecutar el formulario** se Tendrá que mostrar Deshabilitado las **caja de texto** **Total De Elemento, Elemento** e **Índice**.
2. Validar Los **Botones** Para que cuando falten datos o no se seleccione ningún elemento se muestre un Mensaje De Error.

**CODIGO FUENTE**

**1.- Activamos la clase defaultlistmodel()**

**Interfaz de usuario gráfica, Texto

Descripción generada automáticamente**

**OBJETO: BOTÓN AGREGAR**

**Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente**

**OBJETO: BOTÓN ELIMINAR**

**Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

Descripción generada automáticamente**

**OBJETO: BOTÓN LIMPIAR**

**Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente**

**Objeto: control jlist**

**Texto

Descripción generada automáticamente**

**PROPUESTOS:**

**PROPUESTO 01:** Trabajar con los controles **Listbox** y su Propiedad Para **Agregar Elementos** y Trabajando Con La Estructura **FOR - NEXT**.

* Diseñar el siguiente Formulario:

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación, Word

Descripción generada automáticamente

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación, Word

Descripción generada automáticamente**PROPUESTO 02:** Agregar Otro Windows Con El Nombre De **w\_Lista2**  y Realizar el Siguiente Diseño:

**PROPUESTO 03**: Agregar Otro Windows y Realizar el Siguiente Diseño:

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

**PROPUESTO 04:** Agregar Otro Windows y Realizar el Siguiente Diseño:

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

**PROPUESTO 05:** Agregar Otro Windows Con El Nombre De **w\_Lista6** y Realizar el Siguiente Diseño:

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

**PROPUESTO 06**: Agregar Otro Windows y Realizar el Siguiente Diseño:

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

**Validaciones:**

1. **EL BOTÓN MOSTRAR TABLA**, permitirá generar la tabla de multiplicar de un numero ingresado en la caja de texto, se tendrá que validar el Botón, para que cuando este vacio la **Caja De Texto** se muestre un mensaje de error y luego permita el **Enfoque** y el **ingreso de un Numero**.
2. Cada vez que se genera una tabla se tendrá que **limpiar automáticamente** la caja de textoy también se enfocara **en si misma.**

**PROPUESTO 07:** Agregar Otro Windows y Realizar el Siguiente Diseño:

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

**Validaciones:**

1. **EL BOTÓN MOSTRAR TABLA**, permitirá generar la tabla de multiplicar del **Nº Mayor y Menor de 2 Numero** **Ingresados** y validar el Botón, para que cuando estén vacios las **Cajas De Texto** se muestren un mensaje de error y luego permita el **Enfoque** y el **ingreso de un Número**.
2. Cada vez que se generan las tablas de Multiplicar se tendrán que **limpiar automáticamente** las cajas de textoy se enfocara **en el Primer Número.**

**CONTROL LISTBOX**

**Sesión**

**11**

**(AGREGANDO ELEMENTOS – PARTE 2)**

**OBJETIVOS:**

* Trabajar con los controles **Listbox** y su Propiedad Para **Agregar Elementos** Desde Otros Controles De texto y Selección.
* Trabajar Con procedimientos Tipo **(Sub – End Sub).**
* Realizar El Siguiente Diseño e Introducir su Código:

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Agregar Los Cursos Al **Control ComboBox De Curso:**

* Windows Xp
* Ms Word 2007
* Ms Excel 2007
* Ms Power Point 2007
* Ms Access 2007

Agregar Los Cursos Al **Control ComboBox De Turno:**

* Mañana, Tarde y Noche

Los Controles De Lista, **Nombres y Apellidos, Curso, Turno** y **Pensión,** estarán Deshabilitados, **Propiedad ENABLED=FALSE**

**Validaciones:**

1. Validar los el **Botón Agregar Matricula**, Para que cuando falta ingresar un dato o falte seleccionar una Opción, se muestre un **mensaje de Error**, como también Validar Para que los **Nombre y Apellidos Solo sean De texto**, Caso contrario Mostrar **Un Mensaje De error.**
2. Crear Procedimientos para Poder **Agregar datos**, **Eliminar datos**, **Cargar datos** A los ComboBox, **Limpiar Todo**, **Limpiar Cada Ingreso** y Para **Salir**.

**APLICA 2**: Agregar Otro Windows y Realizar el Siguiente Diseño:

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Agregar Los **Productos** Al **Control ComboBox De PRODUCTO:**

* Azucar
* Leche Laive
* Queso Bonle
* Gaseosa KR
* Leche Gloria

Insertar El Control para la Cantidad, cambiarle Las Siguientes Propiedades:

* **NAME:** NUDCanti
* **INCREMENT:** 1
* **MAXIMUN:** 50
* **MINIMUN:** 0

Los Controles De Lista, **Productos, Precio, Cantidad, Subtotal, Igv y Total,** estarán Validados Para Que cuando se seleccione un Item, se pueda seleccionar toda la Fila De Las Listas.

Los **TextBox Precio, Subtotal y Totales** Estarán Inhabilitados**, Propiedad READONLY=True**



**APLICA 03:** Agregar Otro Windows y Realizar el Siguiente Diseño:

Interfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamente

**El ListBox que se Encuentra En Forma Oculta** , Mostrara los Siguientes Elementos:

* **Computacion**
* **Contabilidad**
* **Secretariado**
* **Electronica**

**Validaciones:**

1. Al ejecutarse la aplicación, **los controles estarán deshabilitados**, se activaran cuando se realice un **Clic en el Botón Nuevo.**
2. **El Botón ingresar,** se encontrara **deshabilitado** al principio y solo se activara cuando la información del alumno se halla ingresado correctamente.
3. **El Botón Quitar,** se **habilitara** solo cuando se halla ingresado datos en las Listas, estas también se encuentran deshabilitadas al principio, **solo se activaran** cuando se halla ingresado la información completa del **Primer Alumno y** su Acción es de Eliminar Un Registro De Las Listas.
4. **El Botón Ingresar,** se encargara de **calcular la Pensión, Descuento, Acta y El Saldo** del alumno y luego adicionara los elementos a las listas.
5. **La Edad,** solo tendrá un rango de edades **entre 15 y 25 Años**
6. **El Nº De DNI,** solo se Activara Cuando Sea **Un alumno Mayor De Edad**.

****

1. **La Especialidad,** se deberá seleccionar de **una lista que aparecerá** cuando se presione el **Botón .**
2. **Los Niveles,** solo se activaran para la especialidad de Computación o Secretariado.
3. **La Opción De Beca Integral,** desactivaran a los **controles de Acuenta o ACTA** y Prorroga **(No Pagan ensión).**
4. **Acuenta,** es donde se ingresa una cantidad de dinero de adelanto.
5. **Prorroga,** Desactiva La Caja De Texto Acuenta y No Tendrá Ningún Descuento.
6. **Validar** para que no se permita el ingreso del mismo Nombre y Apellido a la **Lista De Nombres y Apellidos.**
7. **El código** es un Nº correlativo que será: 01, 02, 03……. 99.
8. Se debe determinar el **Total De Alumnos** y También **Los Totales Cada Vez Que Se Ingresan Datos**.